

Álvaro Carpintero López

alvarocarpintero.com

contacto@alvarocarpintero.com

github.com/alvaarocl

LinkedIn

Valmojado, Toledo

PERFIL

Estudiante de segundo curso de Ingeniería Informática en la UC3M. Construyo productos software completos, de la arquitectura al despliegue, con foco en IA aplicada y automatización. Cuatro en producción — uno lo usa un ayuntamiento para gestionar un campamento de más de 200 niños durante seis semanas. Busco un rol de desarrollo, preferiblemente remoto, donde aportar desde el primer día.

RECONOCIMIENTOS

HiveMind — plataforma de IA multi-agente

Top 3, Hackathon BEST UC3M × JetBrains (24h), mayo 2026 · proyecto en equipo · [hivemind.aaangelmartin.com](#)

- Evita trabajo duplicado en equipos de desarrollo: avisa cuando dos personas resuelven a la vez el mismo problema con su asistente de IA, comparando embeddings de 768 dimensiones de cada prompt. Se entrega como CLI, plugin de IntelliJ, extensión de VS Code y dashboard en tiempo real.
- Stack: TypeScript, Node.js, Kotlin (JDK 17, Gradle), Supabase (PostgreSQL + Edge Functions), Trello API, Slack API.

Kill My Idea — validador de ideas de startup

Proyecto más valorado, evento en vivo de Lovable (90 min) · proyecto individual · [killmyidea.es](#)

- Escribes una idea de negocio y en unos 90 s devuelve un informe de 13 secciones que la somete a crítica: veredicto SHIP/PIVOT/KILL, 12 métricas, mercado (TAM/SAM/SOM), competidores reales y roadmap. Ampliado después hasta producto real con pagos vía Paddle (Merchant of Record) y suites de test de seguridad.
- Stack: React 19, TanStack Start, TypeScript, Tailwind 4, Cloudflare Workers, Supabase, Gemini API, Paddle, Vitest.

PROYECTOS TÉCNICOS

Mi Grupo · Campamento 2026 — app de gestión de campamento

Uso real: Ayuntamiento de Valmojado, +200 niños, 6 semanas · [campamento.alvarocarpintero.com](#)

- Sustituye las listas en papel de un campamento municipal: unos 20 monitores pasan lista, consultan alergias y fichas médicas y registran quién recoge a cada niño, desde el móvil y aunque no haya cobertura.
- PWA offline-first sin servidor. Los datos de los menores van cifrados con AES-256-GCM (PBKDF2-SHA256, 310.000 iteraciones) y solo se descifran en el dispositivo del monitor; se regeneran cada hora desde Google Sheets con GitHub Actions. Coste de infraestructura: 0€.
- Stack: JavaScript (ES2022, sin bundler), Web Crypto API, Service Worker / PWA, Python, Cloudflare Pages, GitHub Actions.

Kickdex — terminal de estadísticas de fútbol

Proyecto individual · [kickdex.alvarocarpintero.com](#)

- Terminal web para analizar fútbol: compara dos equipos, consulta su historial de enfrentamientos, hace scouting de jugadores y señala los partidos en los que las cuotas de las casas de apuestas se desvían de lo que predice el modelo.
- Detrás hay un pipeline sobre 91.991 partidos históricos de 11 ligas europeas con modelos Poisson bivariente y Dixon-Coles. 109 tests con pytest y paridad numérica verificada entre el motor Python y el frontend JS; build de tendencias optimizado de 74 s a 1,7 s. Backtest publicado: 35 aciertos de 111 edges sobre 116 partidos evaluados.
- Stack: Python (pandas, numpy, scipy), JavaScript vanilla modular, GitHub Actions, GitHub Pages.

Otros proyectos: Closy — CRM con IA para agencias de creators (Next.js 15, Supabase con RLS, OpenRouter; 307 tests). Taskbot — captura de tareas por Telegram con clasificación y transcripción vía Workers AI.

EXPERIENCIA

Entrenador de Baloncesto

2023 – 2026

Ayuntamiento de Valmojado

Valmojado, Toledo

- Planificación y dirección de entrenamientos (Alevín a Cadete), decisiones técnicas bajo presión y comunicación directa con jugadores, familias y otros entrenadores.

Monitor de Campamento de Verano

Julio 2025

Ayuntamiento de Valmojado

Valmojado, Toledo

- Dinamización de actividades y supervisión de seguridad de menores. De los problemas operativos de este campamento salió *Mi Grupo · Campamento 2026*, la app que hoy lo gestiona.

FORMACIÓN

Grado en Ingeniería Informática

2025 – Actualidad

Universidad Carlos III de Madrid (UC3M)

Madrid

Certificaciones: Entrenador de Baloncesto Nivel 1 (Fed. Andaluza, 2025) · Monitor de Ocio y Tiempo Libre, 150 h (2025) · Entrenador de Baloncesto Nivel 0 (Fed. Castilla-La Mancha, 2024).

HABILIDADES

- Lenguajes: Python, JavaScript / TypeScript, C / C++, SQL
- IA aplicada: integración de LLMs (Anthropic, Gemini, OpenRouter, Workers AI), embeddings y búsqueda semántica, sistemas multi-agente, Claude Code / Cursor
- Web y backend: React, Next.js, Astro, Node.js, Supabase (PostgreSQL + RLS), Cloudflare Workers / Pages
- Infraestructura y calidad: Git / GitHub, GitHub Actions (CI/CD y cron), PWA offline-first, pytest, Vitest, Playwright, Vercel
- Idiomas: Español (nativo), Inglés (B2)